

# FORMACIONES IPL



IPL

International Projects  
for Learning  
& Educational Coaching

# METODOLOGÍA

|                               |  |   |  |
|-------------------------------|--|---|--|
| INTELIGENCIAS MÚLTIPLES       | PROGRAMACIÓN NEUROLINGÜÍSTICA Y NEUROCIENCIA | APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS (PBL)             | HERRAMIENTAS DE EVALUACIÓN Y PORTFOLIO |
| PROGRAMACIÓN POR COMPETENCIAS | TRABAJO COOPERATIVO                          | PROYECTOS DE COMPRESIÓN Y RUTINAS DEL PENSAMIENTO | FLIPPED CLASSROOM                      |

# TECNOLOGÍA

|  |   |  |   |
|--|---|--|---|
| REALIDAD AUMENTADA Y PROGRAMACIÓN EN EL AULA | FLUJOS DE TRABAJO CON IPAD                        | IBOOKS AUTHOR                          | FLUJO DE TRABAJO CON ITUNES U                 |
| PROGRAMAR CON SWIFT PLAYGROUNDS              | PRODUCTIVIDAD CON IOS                             | PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA EN EL AULA     | FLIPPED CLASSROOM                             |
| DISEÑO E IMPRESIÓN 3D                        | FINAL CUT PRO X.<br>Edición de vídeo profesional  | HERRAMIENTAS DE GOOGLE EN LA EDUCACIÓN | FLUJO DE TRABAJO CON GOOGLE CLASSROOM Y DRIVE |
| MDM (Mobile Device Management)               | GOOGLE DRIVE PARA GESTIÓN DE DOCUMENTOS DE CENTRO |  |   |

